

# 3. razred – Navodila za delo doma

*Natančnejše napotke za posamezni oddelek boste starši dobili še po e-pošti.*

## SLOVENŠČINA

– Mlinček 3, str. 20: Vremenska napoved.

Oglej si [PPT Vrste besedil](#), preberi besedilo v Mlinčku, reši naloge, preveri [rešitve](#).

*NEOBVEZNO: Vremensko napoved, ki si jo prebral/a na internetu ali gledal/a po televiziji zapiši s svojimi besedami.*

– Mlinček 3, str. 18, naloga 18: Kje je črka E? Reši nalogo in preveri [rešitve](#).

– Mlinček 3, str. 16: Jablana. Preberi besedilo in reši naloge pod njim.

*NEOBVEZNO: Poišči pregovore o jabolkah in jih zapiši v zvezek.*

– Mlinček 3, str. 21: Na tržnici. Preberi besedilo, odgovori na vprašanja, s pomočjo staršev skuhaj spomladansko zelenjavno juho ali kakšno drugo jed.

*NEOBVEZNO: Recept skuhane jedi zapiši v zvezek. Lahko pošlješ fotografijo, ko kuhaš.*

## MATEMATIKA

- Oglej si predstavitev nove snovi, seštevanja do 1000: [https://drive.google.com/file/d/14-NwJvgmpAnCDUsYgFbL0snq\\_LOWr4EZ/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/14-NwJvgmpAnCDUsYgFbL0snq_LOWr4EZ/view?usp=sharing), reši v Mlinčku 3 str. 26 in 27.

- Reši v Mlinčku 3, str. 28, v Vadnici pa str. 91.

- Oglej si predstavitev nove snovi, odštevanja do 1000:

[https://drive.google.com/file/d/13qY0oPKNmnnz4\\_6DZSvUErSN5uZeQUgl/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/13qY0oPKNmnnz4_6DZSvUErSN5uZeQUgl/view?usp=sharing), reši v Mlinčku 3 str. 29 in 31 (brez naloge 12).

*NEOBVEZNO: Mlinček 3, str. 31, naloga 12*

- Reši v Mlinčku 3, str. 30, v Vadnici pa str. 94. Vadi poštevanko in uro!

Rešitve Mlinčka preveriš [tukaj](#), Vadnice pa [tukaj](#). Če želiš delati z materialom, si ga natisni [tukaj](#).

## SPOZNAVANJE OKOLJA

– Mlinček 3, str. 17, naloga 5: Opazovanje vetra.

Oglej si [PPT Veter](#), reši nalogo v Mlinčku, preveri rešitve. Rešitve najdeš v PPT.

*NEOBVEZNO: Mlinček 3, str. 17, naloga 6: Izdelaj vetromer.*

– Reši kviz [Svetloba](#). Pravilne rešitve se prikazujejo sproti v projekciji.

*NEOBVEZNO: Mlinček 3, str. 18, naloga 7: Opazovanje sence.*

– Mlinček 3, str. 19: Tratinčkova kmetija.

Preberi nalogo, oglej si sličice in ustno odgovori na vprašanja. [Rešitve](#).

– Reši kviz [Pomlad](#). Pravilne rešitve se prikazujejo sproti v projekciji.

[Obrazec za beleženje točk](#).

## ANGLEŠČINA

### ŠPORT

- Telovadba s kartami in poligon s kartami (pomagaj si s priloženimi fotografijami – [telovadba s kartami 1](#), [telovadba s kartami 2](#)).

- Skok v višino z razkoračno tehniko (škarjice) preko elastike. Oglej si posnetek na spletni povezavi <http://didaktikasporta.splet.arnes.si/skok-v-visino-s-prekoracno-tehniko-2/>

- Ponovi met žogice v daljino.

Natančnejša navodila dobite preko elektronske pošte.

## GLASBENA UMETNOST

- Prepevaj pesmi 3. razreda.

- Ponovi glasbene pojme s pomočjo [lista – glasbeni pojmi](#) in ga prilepi ali prepisi v zvezek.

Nato jih utrdi še s kvizom na spletni strani

<https://www.thatquiz.org/sl/practicetest?1x4ln8sx85qh>

# LIKOVNA UMETNOST

- Izdelaj katerokoli lutko v sklopu kulturnega dne. Ideje lahko dobiš na [PPT Lutke](#).

## KULTURNI DAN

- Poglej si [PPT Značilnosti pravljice](#).
- Na povezavi si poglej lutkovno predstavo:  
<https://www.youtube.com/watch?v=lhCdSxuBell&t=569s>
- Poglej si miselni vzorec: [Značilnosti pravljice v lutkovni predstavi Obuti maček](#).
- Reši **UČNI LIST 1** (Obuti maček – vprašanja za razumevanje) in z [rešitvami](#) preveri pravilnost svojih odgovorov. Učnega lista ni nujno tiskati, lahko rešiš v zvezek.
- Oglej si [PPT Lutke](#) o različnih vrstah lutk.
- Izdelaj poljubno lutko iz zgodbe Obuti maček, jo fotografiraj in fotografijo pošlji učiteljici.

### NEOBVEZNE NALOGE:

- Oglej si posnetek oddaje Kako nastane lutkovna predstava:  
<https://4d.rtvsl.si/arhiv/iz-popotne-torbe/69441482>
- S pomočjo izdelane lutke sam ali pa ob pomoči staršev ali sorojencev uprizori lutkovno predstavo Obuti maček (predstavo lahko posnamete ali fotografirate ter posnetek/fotografije pošljete učiteljici).
- Reši **UČNI LIST 2** (Kako nastane lutkovna predstava) in z [rešitvami](#) preveri pravilnost odgovorov.